

vtech®

Manuel d'utilisation

Funny Sunny



Ce manuel contient des informations importantes.
Merci de le garder pour toute information ultérieure.

IM-546200-004 (CA)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Funny Sunny** de **VTech**[®].
Félicitations ! Magique, attachante, amusante et jamais à court d'histoires à raconter : Funny Sunny va t'enchanter !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Funny Sunny**
- 4 disques d'activités
- un manuel d'utilisation
- un support de rangement pour les disques

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

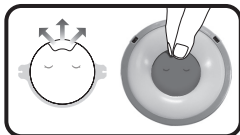
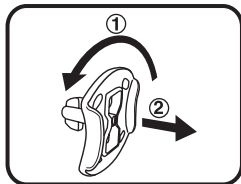
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

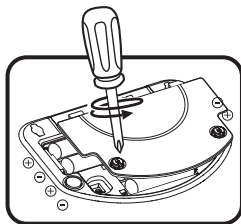


Retirer la protection en tirant vers le haut.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'appareil à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 6 nouvelles piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

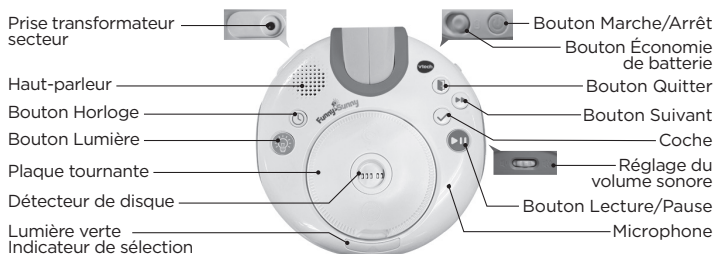
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Informations de sécurité lors de l'utilisation d'une alimentation électrique pour jouets

- Si la source d'alimentation est fournie, seule cette source d'alimentation fournie doit être utilisée avec le jouet.
- Le jouet doit uniquement être utilisé avec une source d'alimentation électrique pour jouets.
- La source d'alimentation n'est pas un jouet.
- Attention ! Le jouet ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.

- Vérifier régulièrement l'état de la source d'alimentation (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser une source d'alimentation endommagée pour éviter tout risque d'incendie, de choc électrique ou de dommage corporel.
- Les sources d'alimentation ne sont pas destinées à être utilisées comme jouets, et l'utilisation de ces produits par les enfants doit se faire sous la surveillance des parents.


FUNCTIONNALITÉS



1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour éteindre ou allumer **Funny Sunny**.

2. Bouton Économie de batterie

 Faire glisser le bouton Économie de batterie pour jouer aux activités qui ne demandent aucun mouvement de **Funny Sunny**.

3. Bouton Lumière

Lorsque Funny Sunny est en veille, appuyer sur ce bouton :

- une fois pour allumer la lumière sur le visage de **Funny Sunny**.
- deux fois pour activer la lumière sur le visage de **Funny Sunny** et l'anneau autour du visage.
- trois fois pour éteindre la lumière.

4. Bouton Horloge


Appuyer sur le bouton Horloge pour afficher l'heure.

Paramétrages de l'heure

- Maintenir appuyés le bouton Horloge et le bouton Lecture pendant 3 secondes.

- L'heure est affichée par défaut. Pour sélectionner l'heure, tourner la plaque tournante jusqu'à obtenir l'heure voulue.
- Appuyer sur le bouton Suivant pour changer les heures ou les minutes.
- Pour choisir les minutes, tourner la plaque tournante jusqu'à obtenir l'heure voulue.
- Pour confirmer l'heure, appuyer sur la coche.

Paramétrages du Réveil

- Maintenir appuyés le bouton Horloge et la coche pendant 3 secondes.
- Appuyer sur le bouton Horloge puis tourner la plaque tournante jusqu'à obtenir l'heure du réveil souhaité.
- Pour confirmer, appuyer sur la coche.
L'icône de la cloche du réveil  s'affiche quand le réveil est activé.

Comment désactiver ou modifier l'alarme du Réveil

- Maintenir appuyés le bouton Horloge et la coche pendant 3 secondes
- L'ancien réglage du réveil s'affiche sur le visage de **Funny Sunny**.
- Pour désactiver l'ancien réglage, appuyer sur le bouton Horloge, puis sur la coche pour confirmer.
- Pour changer l'heure de l'alarme, suivre les les étapes 2 et 3 de Paramétrages du réveil.
- Pour garder l'ancien réglage du réveil, appuyer sur le bouton Quitter.

C'est l'heure de se réveiller

Avant que le réveil ne sonne, la lumière de **Funny Sunny** s'allume afin d'indiquer que l'heure du réveil approche.

- 10 minutes avant que le réveil ne sonne, l'écran s'allume.
- 5 minutes avant que le réveil ne sonne, l'écran et l'anneau s'illuminent.

5. Bouton Lecture/Pause

Appuyer sur le bouton Lecture/Pause pour commencer une activité.

6. Bouton Suivant

Appuyer sur le bouton Suivant pour passer à une autre partie de la même activité. Continuer à appuyer sur le bouton Suivant pour passer à d'autres parties de la même section du disque.

7. Coche

Appuyer sur la coche :

- lorsque l'activité le demande

- pour répondre aux questions ou jouer avec **Funny Sunny**.

8. Bouton Quitter

Appuyer sur le bouton Quitter pour quitter une activité en cours.

9. Port micro-USB

À utiliser uniquement pour télécharger les packs additionnels en se connectant à l'Explor@ Park (câble micro-USB non fourni).

10. Prise de transformateur secteur

Un adaptateur secteur ne permet pas de charger le jouet, il permet juste de pouvoir y jouer lorsqu'il est branché à une prise secteur d'alimentation sans utiliser les piles.

Spécificités de l'adaptateur : Entrée ~ 120VAC, 60Hz (pour les US); ~ 230VAC, 50Hz (pour UK ou EU);

~ 240VAC, 50Hz (pour AS/NZL)

Sortie : DC 5V, 1.5A, 7.5VA

11. Capteurs de mouvement

Certaines activités utilisent les capteurs de mouvement pour détecter les mouvements du joueur.

* Pour une performance optimale des capteurs, il est préférable de s'éloigner d'une source directe de lumière (soleil ou lumière d'intérieur).

Capteurs de mouvement



MESSAGE D'ERREUR

Si un message d'erreur s'affiche, contacter notre service client pour plus d'assistance.

Aperçu des 4 disques inclus



Disque 1 - Ma super journée !

- Chansons et activités liées aux rituels de la journée.

Disque 2 - Toi et moi

- Histoires imaginaires et blagues.

Disque 3 - Histoires et chansons

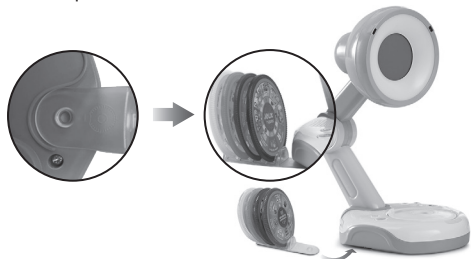
- Écoute, rigole, lève-toi et bouge !

Disque 4 - Jeux rigolos

- 3 jeux rigolos.

Fixation du support de rangement

Pour fixer le support de rangement au socle, insérer le rond du support dans le trou prévu à cet effet sous Funny Sunny. Ranger ensuite les 4 disques.



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

*Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr***

*Pour la France : **www.vtech-jouets.com***

